

Projektname	Rolle	Zeit	Haupttechnologie	Bereich
FMSO	Assistierender Ingenieur	Jan. 2016- Aug. 2016	OEM, Laser marking, Ultrasonic, Air cushion, sheet and painting	PV Industrie
FMSO2.1	Ingenieur/Projektleiter	Jul. 2017-Feb. 2019		PV Industrie
HSWH	Konstrukteur/Projektleiter	Aug. 2016- Dec. 2016	Wafer handling, Paternoster, belt system for carrier and wafer	PV Industrie
HSWH2.1	Konstrukteur/Projektleiter	Jul. 2017-Feb. 2019		PV Industrie
HWCH	resp.Konstrukteur/Projektleiter	Dec. 2016- May.2017	half cell wafer handling, Bernoulli gripper, air nozzle, wafer box design	PV Industrie
HWCH1.2	resp.Konstrukteur/Projektleiter	May. 2017- Jun. 2017		PV Industrie
PALM1.1-1.17	Ingenieur/Projektleiter	2016-2018	Standard palletizer, tray design, gripper design	Automotive
CALM1.1-1.3	Ingenieur/Projektleiter	2018		Automotive
FCAM2.4-2.11	Ingenieur	Nov. 2016- Mar. 2017	fast assembly, cylinder as gripper	Automotive
GNDM1.3	Ingenieur	2019	part test, bowl feeder, handling	Automotive
HPAS	Ingenieur	2018	pin feeding, insertion, sucking WPC	Elektronik
IBAS	Konstrukteur	Apr. 2017-Oct. 2018	Tacking, Brazing, Hot rivetting, sensor	Automotive
IPTS	resp. Konstrukteur	Jul. 2017-Feb. 2018	NTC Cutting, insertion, Resistance welding	Elektronik
ETOT	resp. Konstrukteur/Projektleiter	2018	Electricity test, semi-auto, ESD, isolation	Automotive
MATV	Konstrukteur	2019-2020	testing, cooling, cleaning, molding	Automotive
ALFW1.2	Projektleiter	2018-2019	NTC Cutting, Welding, WPC, conveyor	Elektronik
NILA	Projektleiter	2019-2020	copper wire cutting and welding, AOI	Elektronik
WLTM	Projektleiter	2020	membrane leaking test, epson robot	Automotive
BMQS +PALC(5x)	Projektleiter	2019	Bosch conveyor, complete line onsite setup, Trumpf laser, WPC, bridge	Automotive
BMQ3	Projektleiter vorort	2020		Automotive
BQP/BQM	Konstrukteur	2022	upgrade, Transfersystem und Sicherheit	Automotive
VGS/SGD	Konstrukteur	2023	WT, allgemeine Anpassung	Automotive
TAAS/ TDAS	Konstrukteur	2023	Kühlsystem aus Spritzgießmaschine, Kundenteilhandhabung, Transfersystem, Höheprüfung	Automotive